



PEnsE 2019 - 5ª Jornada Científica, Tecnológica e Cultural do IFRS Campus Farroupilha

Feira de Projetos

Linha do Tempo da História da Computação

Natália Roman, Mateus Piccoli Pancotto, Prof. Rogério Xavier de Azambuja.

O projeto de Ensino desenvolvido na disciplina de Fundamentos da Computação, ministrada pelo Professor Rogério Xavier de Azambuja no primeiro semestre letivo do Curso Superior de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, procurou fazer um resgate histórico do surgimento e da evolução da computação através de uma linha do tempo. O trabalho realizado proporcionou aos acadêmicos estudar e caracterizar o hardware, o software, as personalidades marcantes e seus feitos relevantes em suas respectivas épocas, percorrendo as seis gerações encontradas na literatura de referência (TANENBAUM, 2013), com fatos descritos em (WAZLAWICK, 2016), assim caracterizadas: Geração Zero (?-1945) – busca por soluções automatizadas com o registro de máquinas inteiramente mecânicas; Primeira Geração (1945-1955) – no período Pós-Segunda Guerra Mundial surgiram os computadores eletrônicos construídos com válvulas e relés; Segunda Geração (1955-1965) – com a utilização de um material diferente até então, o transistor que revolucionou a construção dos computadores, tornando obsoletos os construídos a válvula no final da década de 1950; Terceira Geração (1965-1980) – novamente um novo e revolucionário componente passou a ser utilizado. Os computadores passaram a ser construídos com circuitos integrados de silício, sendo menores, mais rápidos e mais baratos; Quarta Geração (1980-1996) – a era da miniaturização dos computadores teve início com o emprego das tecnologias de circuitos integrados em larga escala (VLSI) e, mesmo não sendo possível precisar com exatidão, uma Quinta Geração (1996-?) – consideramos a universalização da informática e de sua empregabilidade de forma crescente e integrada ao cotidiano das pessoas, a partir da computação ubíqua e pervasiva e da aplicação prática de conceitos como de nuvem e da computação móvel (“mobile”) formando a assim chamada computação “invisível”. Os alunos foram divididos em seis grupos distintos e cada grupo ficou responsável pela pesquisa, seleção e revisão de fatos relevantes em uma geração específica. O trabalho de diagramação foi realizado por dois alunos, todos sob orientação do professor. Pode-se afirmar que os resultados obtidos alcançaram e ultrapassaram as expectativas, pois trouxe aos acadêmicos maior conhecimento sobre a evolução histórica da sua área de formação, de uma forma gráfica e visual e que poderá ser utilizada didaticamente em atividades futuras. Fica um agradecimento à toda turma que trabalhou neste projeto aqui representados pelos revisores e diagramadores. As referências bibliográficas utilizadas foram: (1) TANENBAUM, Andrew S. Organização Estruturada de Computadores 6ª Edição São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2013 e (2) WAZLAWICK, Raul Sidnei História da Computação 6ª Edição Rio de Janeiro: Elsevier, 2016.

Palavras-chave: Gerações da Computação, Hardware, Software.