



Resumo do Projeto MyCup

Prof. Me. Rogério Xavier de Azambuja

[IFRS Campus Farroupilha](#)

Trata-se de um projeto acadêmico de Ensino desenvolvido durante o segundo trimestre de 2018 na disciplina de Engenharia de Software no quarto ano do Curso Técnico em Informática integrado ao Ensino Médio.

A proposta do projeto MyCup foi de substituir aulas formais pelo desenvolvimento de um software aplicativo que permitisse visualizar informações sobre as seleções participantes e registrar apostas nos placares dos jogos da Copa do Mundo FIFA de Futebol 2018, realizada nos meses de junho e julho na Rússia.

A turma foi dividida em quatro grupos distintos por afinidade dos alunos: Design Gráfico, Banco de Dados, Desenvolvimento Web e Desenvolvimento *Mobile*. O professor exerceu a função de analista de sistemas, coordenando todas as atividades desenvolvidas. Cada grupo, recebeu e realizou tarefas específicas organizadas por etapas, que juntas, vieram a compor o sistema final aberto ao público para a participação durante a realização da Copa do Mundo.

Seguiu-se indiretamente o modelo de processo unificado (UP – do inglês *Unified Process*).

Inicialmente, foi realizada em conjunto pela turma a etapa de concepção do sistema, com a exposição de ideias iniciais, refinamento das ideias e construção de um diagrama de casos de uso da UML (Linguagem de Modelagem Unificada - do inglês *Unified Modeling Language*). Também foram levantados os requisitos funcionais (indispensáveis) e não funcionais (desejáveis) que poderiam compor o sistema. Nesta etapa de análise e projeto, foram feitas várias especificações para o sistema em desenvolvimento, dentre elas o nome do projeto MyCup, como seriam realizadas as apostas, a computação da pontuação em cada fase da Copa do Mundo e a bonificação para as apostas registradas dentre quatro grupos de apostas que mais acertaram até as que menos acertaram os resultados dos jogos.

Afim de dirimir alguma dúvida a respeito das funcionalidades que o sistema apresentaria, bem como, encontrar um escopo de requisitos, dentre as várias opções que se tinha para a implementação do sistema, foram construídos em grupos, protótipos do sistema utilizando-se a ferramenta Balsamiq Mockups. Os grupos apresentaram os seus protótipos identificando funcionalidades que foram selecionadas pelo professor com a participação da turma para compor um único protótipo que reuniria os requisitos considerados “implementáveis” em tempo hábil e que seria utilizado como referência nas próximas etapas do desenvolvimento.

Durante as etapas iterativas de modelagem e construção do sistema, os grupos trabalharam em atividades específicas, sendo apresentadas e discutidas nas reuniões de projeto durante as aulas semanais. Deste modo, foi construída e aprovada a identidade visual do sistema, as informações sobre as seleções participantes que pudessem auxiliar os jogadores em suas apostas, o modelo de entidade-relacionamento (ER) que formaria a estrutura do banco de dados através de tabelas e chaves primárias e estrangeiras – foi utilizado o banco de dados MySQL. A programação dos algoritmos foi dividida entre Web e Mobile. Ao desenvolvimento Web foi atribuída a construção da parte servidora (do inglês *server-side*) responsável pelo cadastramento de informações no sistema, tais como: seleções, grupos de seleções e jogos, bem como o lançamento dos resultados dos jogos, tão logo realizados, em um ambiente seguro por senhas e seções restrito a alguns usuários administrativos do sistema. O desenvolvimento Mobile recebeu como incumbência a programação da parte cliente (do inglês *client-side*) que faria acessos controlados ao banco de dados, executando gravações e recuperações de dados apresentando-os na interface gráfica do aplicativo e fazendo uso de APIs (Interface de Programação entre Aplicações – do inglês *Application Programming Interface*). As APIs foram construídas na linguagem de programação PHP (*Hypertext Preprocessor*) e rodaram no lado servidor gerenciando os acessos ao banco de dados e trocando informações com o aplicativo construído utilizando-se HTML5, CSS3 (e seus frameworks Bootstrap e Materialise), JavaScript (e o framework JQuery) na arquitetura REST (Transferência de Estado Representacional, do inglês *Representational State Transfer*) através de serviços Web RESTful trocando dados entre cliente e servidor no formato JSON (Notação de Objetos JavaScript, do inglês *JavaScript Object Notation*).

Durante a realização da Copa do Mundo foram atribuídas várias tarefas pelo professor aos alunos por adesão, tais como: atendimento aos usuários em situações diversas na recuperação de *nicknames* e senhas, utilização adequada e respeitosa do aplicativo – um portal (<http://web.farroupilha.ifrs.edu.br/paginas/~mycup>) foi criado para permitir tanto a execução on-line ou por instalação local do aplicativo no sistema operacional Android. Também foram realizadas tarefas de registro dos placares dos jogos, atualização da pontuação e bonificação obtida em cada aposta conforme as regras do sistema de pontuação, backups do banco de dados afim de evitar situações adversas mantendo a integridade dos dados gerados em tempo integral.

Após a realização da Copa do Mundo foram realizadas algumas análises do projeto MyCup. Um formulário de feedback foi elaborado e aplicado para se obter um retorno dos jogadores participantes em busca de um maior conhecimento sobre a experiência dos usuários. Também diversas possibilidades de análise de dados se abriram através de consultas SQL (Linguagem de Consulta Estruturada, do inglês *Structured Query Language*) ao banco de dados produzido.

Concluindo, uma excelente e satisfatória experiência prática foi verificada na exposição dos alunos da turma, relacionando conteúdos apresentados em diferentes disciplinas do curso, tais como: **artes, geografia, programação, banco de dados dentre outras**, alcançando de forma plena o objetivo inicial proposto de aprimorar conhecimentos em diferentes áreas do saber, contribuindo na formação interdisciplinar dos estudantes. Por fim, funcionalidades implementadas e não implementadas foram analisadas em preparação para projetos futuros de softwares vinculados à realidade dos estudantes.

Alguns depoimentos na tarefa de autoavaliação.

Tarefa: Autoavaliação do x

Curso: 2018/01 - Engenharia de Software IV
Tarefa: Autoavaliação do Projeto MyCup

Bruna Ribeiro da Silva
ribeirodasilvab@gmail.com
Data de entrega: 16 agosto 2018, 20:55

16 de 20

Envio de tarefas

Enviado para avaliação
Não há notas
A tarefa foi enviada 7 dias 3 horas adiantado
Estudantes podem editar essa submissão

Bruna Ribeiro da Silva

Inicialmente, achei que o projeto não iria para frente, pois tínhamos pouco tempo e no decorrer dele vários ocorridos impediram o processo do trabalho. Fizemos vários protótipos com n ideias legais que acabaram ficando para trás, devido a falta de tempo e a de organização também, pois perdemos dias demais com apresentações e planejamentos dos protótipos, que mesmo importantes, deveriam ter sido encurtadas. Além do tempo afetar toda interface gráfica e funções do software, percebemos também que apesar da grande quantidade de jogadores logados, poderíamos com uma divulgação mais forte e um tempo maior, um melhor resultado e conhecimento do aplicativo.

Eu fiz parte do desenvolvimento web, mas não ajudei muito nessa função, entre a segunda e terceira fase da copa, fiquei responsável por supervisionar o banco e email, caso algum usuário precisasse. Acredito que poderia ter feito mais pelo projeto, mas devido ao tempo e outros fatores (como tcc) eu e também outros colegas, acabaram se dedicando mais a outras tarefas.

Nota: 6

Notificar estudantes **Salvar mudanças** **Salvar e mostrar o próximo** Reconfigurar

Tarefa: Autoavaliação do x

Curso: 2018/01 - Engenharia de Software IV
Tarefa: Autoavaliação do Projeto MyCup

Thiago Sordi
thiagosordi3@gmail.com
Data de entrega: 16 agosto 2018, 20:55

17 de 20

Envio de tarefas

Enviado para avaliação
Não há notas
A tarefa foi enviada 20 horas 19 minutos adiantado
Estudantes podem editar essa submissão

Auto-avaliação:

Logo no primórdio do projeto fui designado para a equipe do banco de dados, onde seríamos a base para que todo o projeto se desenvolvesse. Tínhamos que definir quais e como seriam as tabelas e seus relacionamentos, e acho que obtivemos êxito logo na primeira ideia, apesar de terem sido feitas algumas alterações durante o desenvolvimento. Desde a apresentação do ER e sua implementação penso que realizei minha tarefa na equipe e no projeto de forma eficaz, realizando backups periodicamente no banco, atribuindo a query para adicionar pontuação na fase de grupos, alterando senhas, auxiliando na entrada de usuários, e no monitoramento do BD. Além de tudo isso, me disponibilizei para o auxílio em outras equipes, como foi o caso para a criação da página que faria o cadastro do resultado dos jogos e conseqüentemente a pontuação dos usuários automaticamente.

Penso então que devido a minha participação eu possa requisitar uma nota 9,5.

Notificar estudantes **Salvar mudanças** **Salvar e mostrar o próximo** Reconfigurar

Tarefa: Autoavaliação do x

Não seguro | web.farroupilha.ifrs.edu.br:1002/moodle/mod/assign/view.php?id=32367&rownum=0&action...

Curso: 2018/01 - Engenharia de Software IV
Tarefa: Autoavaliação do Projeto MyCup

 **Paula Caroline Werner**
paulawerner5@gmail.com
Data de entrega: 16 agosto 2018, 20:55

Modificar usuário

20 de 20

Envio de tarefas

Enviado para avaliação

Não há notas

A tarefa foi enviada 7 dias 3 horas adiantado

Estudantes podem editar essa submissão

O desenvolvimento do projeto por minha parte achei que foi bastante satisfatória, pois houve um bom esforço de minha parte e um grande envolvimento de criar algo bom. Como é uma área de meu interesse, foi prazeroso ter de trabalhar com algo desse viés.

O projeto foi bem interessante de fazer, achei a ideia muito boa pois despertou o interesse dos alunos, e foi uma forma de maior integração da turma. Porém, um ponto negativo foi a falta de ajuda e envolvimento do meu grupo na hora de realizar as tarefas. Ademais, o projeto se mostrou muito bom, e foi uma grande experiência realizá-lo. :)

Nota: 10


Notificar estudantes

Salvar mudanças Salvar e mostrar o próximo Reconfigurar

Tarefa: Autoavaliação do x

Não seguro | web.farroupilha.ifrs.edu.br:1002/moodle/mod/assign/view.php?id=32367&rownum=0&action...

Curso: 2018/01 - Engenharia de Software IV
Tarefa: Autoavaliação do Projeto MyCup

 **Fernando Aguiar**
fernando_aguiar01@outlook.com
Data de entrega: 16 agosto 2018, 20:55

Modificar usuário

1 de 20

Envio de tarefas

Enviado para avaliação

Não há notas

A tarefa foi enviada 23 horas 41 minutos adiantado

Estudantes podem editar essa submissão

No início do projeto não participei muito, pois achei as partes de levantamento de requisitos e prototipação um tanto quanto entediadas, no entanto quando chegamos na parte de escolher em qual equipe ficaríamos procurei me envolver mais com o projeto, e acabei escolhendo a equipe de Desenvolvimento WEB, pois achei que seria uma equipe que teria um contato maior com programação e nessa parte fiquei um pouco frustrado pois não tínhamos nenhuma tarefa para desempenharmos, nossa equipe ficou completamente perdida e quando tivemos uma atividade para resolver, foi nos dado um prazo muito curto e tivemos pouquíssimos dias para desenvolvê-la de maneira satisfatória(o que nos tirou mais tempo foi entender o código). E por fim, comecei a me envolver com diversas equipes do projeto para que eu conseguisse fazer alguma coisa, acabei começando a desenvolver as páginas de acesso com a descrição do projeto(em conjunto com o Mateus) e, também, a tela de login.

Nesse projeto creio eu que minha nota seja um 8

Notificar estudantes

Salvar mudanças Salvar e mostrar o próximo Reconfigurar

Tarefa: Autoavaliação do x Rogério

web.farroupilha.ifrs.edu.br:1002/moodle/mod/assign/view.php?id=32367&rownum=0&action...

Curso: 2018/01 - Engenharia de Software IV
Tarefa: Autoavaliação do Projeto MyCup

érick cignachi
erick.cignachi@gmail.com
Data de entrega: 16 agosto 2018, 20:55

Modificar usuário

3 de 20

Envio de tarefas

Enviado para avaliação
Não há notas
A tarefa foi enviada 7 dias 3 horas adiantado
Estudantes podem editar essa submissão

Além de dar ideias para a pontuação, me mantive sempre disposto a qualquer tarefa que era a mim dada dentro, é claro, de certas limitações, como a disponibilidade de tempo e hardware. Ajudei meu grupo ativamente e constantemente durante a fase de prototipação, sendo tanto um difusor de minhas ideias, quanto ajudando na própria construção do protótipo. Sempre me mantive aberto a tarefas que eram a mim dadas e tentei ajudar no processo de desenvolvimento da melhor maneira possível. A Única coisa que me incomodou um pouco nesse projeto foi o tempo, tanto no timing, quanto na própria disponibilidade do recurso. Acredito que um projeto deste tipo seria melhor trabalhado com turmas do 3º ano, visto que o 4º atualmente tem várias coisas com que se preocupar, como por exemplo o TCC. E se for começar um projeto que visa um evento marcado por outras organizações, o recomendado seria começar com uma maior antecedência, para prezar por um desenvolvimento melhor.

Acredito que uma nota justa seria: 8;

Notificar estudantes **Salvar mudanças** **Salvar e mostrar o próximo** Reconfigurar

Tarefa: Autoavaliação do x Rogério

web.farroupilha.ifrs.edu.br:1002/moodle/mod/assign/view.php?id=32367&rownum=0&action...

Curso: 2018/01 - Engenharia de Software IV
Tarefa: Autoavaliação do Projeto MyCup

Felipe Dornelles
felipemdornelles@gmail.com
Data de entrega: 16 agosto 2018, 20:55

Modificar usuário

4 de 20

Envio de tarefas

Enviado para avaliação
Não há notas
A tarefa foi enviada 7 dias 3 horas adiantado
Estudantes podem editar essa submissão

Particpei mais ativamente nos primeiros passos do projeto, na fase de elaboração, porém acredito que poderia ter contribuído mais, pois sou quem mais entende de futebol na turma e poderia ter evitado vários problemas que vieram a aparecer ao longo do projeto. Quanto à construção do aplicativo não fui muito participativo.


Acredito que seria injusto dar uma nota muito alta para mim, pois não participei muito das atividades propostas. Por isso, acredito que a minha nota para nesse projeto deva ser 7.

Notificar estudantes **Salvar mudanças** **Salvar e mostrar o próximo** Reconfigurar

Tarefa: Autoavaliação do x Rogério

web.farroupilha.ifrs.edu.br:1002/moodle/mod/assign/view.php?id=32367&rownum=0&action...

Curso: 2018/01 - Engenharia de Software IV
Tarefa: Autoavaliação do Projeto MyCup

 **Raiana Gaiardo**
ayana_giardi@hotmail.com

Modificar usuário

Data de entrega: 16 agosto 2018, 20:55 5 de 20


Envio de tarefas

Enviado para avaliação

Não há notas

A tarefa foi enviada 14 horas 45 minutos adiantado

Estudantes podem editar essa submissão



Auto-avaliação

Particpei ativamente durante o processo de desenvolvimento do MyCup, realizei a construção do protótipo, colaborei com ideias e opiniões, me mantive presente e disponível, realizei as tarefas no grupo, além de auxiliar em outros pontos que mostraram-se necessários com dedicação.

Na distribuição de grupos, direcionei-me ao Banco de Dados por sentir dificuldade na construção de sqls e notória simpatia com o mesmo, aproveitando o momento para aprender. Com uma boa distribuição, nosso grupo desempenhou com sucesso as tarefas, auxiliando uns aos outros e contribuindo com o projeto de forma significativa. Estive presente ainda em tarefas de outros grupos, auxiliando sempre que necessário, de forma a criar comunicação entre os grupos e reforçar o espírito de equipe no desenvolvimento do projeto.

Meu envolvimento com o projeto foi tamanho que não seria capaz de atribuir outra nota, 10.

Notificar estudantes

Salvar mudanças **Salvar e mostrar o próximo** Reconfigurar

Tarefa: Autoavaliação do x Rogério

web.farroupilha.ifrs.edu.br:1002/moodle/mod/assign/view.php?id=32367&rownum=0&action...

Curso: 2018/01 - Engenharia de Software IV
Tarefa: Autoavaliação do Projeto MyCup

 **Letícia Gasparetto**
lety.gasparetto@hotmail.com

Modificar usuário

Data de entrega: 16 agosto 2018, 20:55 6 de 20

Envio de tarefas

Enviado para avaliação

Não há notas

A tarefa foi enviada 4 horas 5 minutos adiantado

Estudantes podem editar essa submissão



Eu gostei muito do projeto sugerido. Acho que tornou as aulas mais motivadoras, dinâmicas e, ao mesmo tempo, interessantes, pois nos permitiu conhecer na prática os conceitos trabalhados em Engenharia de Software sobre como acontece o desenvolvimento de softwares por um grupo de pessoas e sobre como estas se organizam, principalmente as pessoas que seguem o modelo de processo unificado já que nós seguimos esse modelo de forma indireta.

Eu me envolvi bastante com o projeto do MyCup. Fiz o protótipo de como eu imaginava que o MyCup funcionaria, fiquei no grupo do Design do sistema onde pesquisei todas as informações das 32 seleções que participaram da copa como: localização do país, sua posição nas últimas copas, seu ranking atual da FIFA e número de títulos que já ganhou. Além disso, fiz os ícones das bolas coloridas e ajudei na edição das imagens. Não ajudei muito na questão da programação, pois estava em outro grupo. Acredito que poderia ter ajudado mais durante a copa, respondendo aos usuários e em outros aspectos necessários.

Nota: 8.5

Notificar estudantes

Salvar mudanças **Salvar e mostrar o próximo** Reconfigurar

Tarefa: Autoavaliação do x

web.farroupilha.ifrs.edu.br:1002/moodle/mod/assign/view.php?id=32367&rownum=0&action...

Curso: 2018/01 - Engenharia de Software IV
Tarefa: Autoavaliação do Projeto MyCup

Lucas Gehlen
lucasgehlen@outlook.com
Data de entrega: 16 agosto 2018, 20:55

7 de 20

Envio de tarefas

Enviado para avaliação

Não há notas

A tarefa foi enviada 11 horas 18 minutos adiantado

Estudantes podem editar essa submissão

Como foi evidenciado por mim no desenvolvimento da análise coletiva, o ponto que mais me chamou a atenção foi ter a oportunidade de vivenciar a importância da disciplina em questão quando aplicada na prática. O trabalho mostrou que a engenharia de software pode evitar centenas de problemas, pois estamos pensando sempre um passo a frente e assim conseguimos torná-la um norte para o andamento do projeto.

Quanto a mim, acho que, apesar de que poderia ter me engajado mais com o projeto, realizei aquilo que me foi solicitado e de certa forma até busquei auxiliar em outras questões. Realizei o cadastro de jogos e de fases, além de conferir os resultados regularmente e tentar ser presente nas discussões em aula, dando sugestões. Em alguns momentos, no entanto, lancei os jogos no sistema tardiamente, o que poderia ter sido evitado, mas isso parou de acontecer a medida que percebi a importância de ter um bom controle destas atividades. Como muitos outros colegas, também tive acesso ao banco de dados original, rodando no servidor do campus, e tive certo cuidado para não compromete-lo de forma nenhuma nas modificações que realizei.

Nota: 8,5

Notificar estudantes

Salvar mudanças Salvar e mostrar o próximo Reconfigurar

Tarefa: Autoavaliação do x

web.farroupilha.ifrs.edu.br:1002/moodle/mod/assign/view.php?id=32367&rownum=0&action...

Curso: 2018/01 - Engenharia de Software IV
Tarefa: Autoavaliação do Projeto MyCup

Fernanda Hippler
fernandahippler@gmail.com
Data de entrega: 16 agosto 2018, 20:55

9 de 20

Envio de tarefas

Enviado para avaliação

Não há notas

A tarefa foi enviada 7 dias 3 horas adiantado

Estudantes podem editar essa submissão

Durante o projeto, participei de forma parcialmente ativa na implementação do sistema. Ajudei com as ideias iniciais a respeito da pontuação, que foi de grande importância para o sistema, além de votar na forma de pontuação final. Participei na criação de um dos protótipos, responsável pela ideia das bolas coloridas representando a situação de cada jogo. E durante a implementação do aplicativo, fiquei no grupo da parte web, onde havia criado algumas páginas para o CRUDE de algumas tabelas, mas que no fim acabaram não sendo necessárias, além de ajudar na implementação do login do sistema, que apresentou muitos problemas, e na implementação para inserir os resultados dos jogos e fazer a pontuação automática dos jogadores.

Com a implementação deste sistema, fui capaz de entender o porque muitas vezes o protótipo não é realizado, e estive em contato com outras formas de programar, das quais não estava habituada, tendo assim a possibilidade de aumentar meus conhecimentos em programação, além de poder acompanhar na prática o desenvolvimento de um aplicativo que foi utilizado posteriormente pelo público.

Devido a tudo isto, me dou a nota 9,2.


Notificar estudantes

Salvar mudanças Salvar e mostrar o próximo Reconfigurar

Tarefa: Autoavaliação do x Rogério

web.farroupilha.ifrs.edu.br:1002/moodle/mod/assign/view.php?id=32367&rownum=0&action...

Curso: 2018/01 - Engenharia de Software IV
Tarefa: Autoavaliação do Projeto MyCup

 **Gabriel Müller**
gabrielmuller2501@gmail.com
Data de entrega: 16 agosto 2018, 20:55

Modificar usuário

12 de 20


Envio de tarefas

Enviado para avaliação

Não há notas

A tarefa foi enviada 7 dias 3 horas adiantado

Estudantes podem editar essa submissão



Julgo meu desempenho mais interativo do que produtivo. Ajudei com várias ideias e opiniões. Como parte da equipe de Desenvolvimento Mobile, desenvolvi trechos de código e ajudei a consertar alguns também ao longo do processo de aplicação do aplicativo, porém gostaria de ter colaborado mais com o desenvolvimento, por isso menciona (na primeira frase dessa auto-avaliação) que mais interagi (dando opiniões e dicas) do que produzi (desenvolvimento código para a aplicação).

O mais interessante foi analisar todo o processo criativo de todas as equipes, verificar como tudo funcionava e se criava a partir das ideias. Também foi extremamente interessante poder observar e aprender como funcionam os arquivos JSON (analisando os códigos feitos pelo professor) e poder colaborar com o processo de criação (e correção) do sistema de pontuações do aplicativo.

Nota: 9,0.


Notificar estudantes

Salvar mudanças Salvar e mostrar o próximo Reconfigurar

Tarefa: Autoavaliação do x Rogério

web.farroupilha.ifrs.edu.br:1002/moodle/mod/assign/view.php?id=32367&rownum=0&action...

Curso: 2018/01 - Engenharia de Software IV
Tarefa: Autoavaliação do Projeto MyCup

 **lucas nachtigall**
lucasnachtigall@hotmail.com
Data de entrega: 16 agosto 2018, 20:55

Modificar usuário

13 de 20


Envio de tarefas

Enviado para avaliação

Não há notas

A tarefa foi enviada 1 dia adiantado

Estudantes podem editar essa submissão



O projeto MyCup foi um ótimo meio de promover mais a interação entre os alunos além de trazer o conhecimento real de como funciona todas as etapas para desenvolver um programa em grupo e em individual.

Para minha participação no desenvolvimento do projeto MyCup me daria nota 8. O motivo que me levou a dar esta nota foi devido ter a sensação de que poderia ter auxiliado mais colegas durante todo o desenvolvimento, porém fiz tudo que estava ao meu alcance, como dar sugestões, em dúvidas que surgiam, além de auxiliar em grande parte do desenvolvimento do Banco de Dados.

NOTA: 8

Notificar estudantes

Salvar mudanças Salvar e mostrar o próximo Reconfigurar

Tarefa: Autoavaliação do x

web.farroupilha.ifrs.edu.br:1002/moodle/mod/assign/view.php?id=32367&rownum=0&action...

Curso: 2018/01 - Engenharia de Software IV
Tarefa: Autoavaliação do Projeto MyCup

Mateus Orlandin Lorenzatti
mateuslorenzatti@hotmail.com

Modificar usuário

14 de 20

Envio de tarefas

Enviado para avaliação
Não há notas
A tarefa foi enviada 3 horas 15 minutos adiantado
Estudantes podem editar essa submissão

Acredito que de modo geral me empenhei bastante para participar do projeto, mesmo que possa não ter sido aparente, em questões de função específica do grupo. Achei muito interessante a ideia e por isso tentei participar das reuniões das equipes e entender como o código e banco de dados funcionavam. Gostaria de ter feito mais no projeto, mas mesmo dedicando do meu tempo para isso, a existência de outras tarefas escolares impediu uma certa liberdade para a participação mais efetiva. Portanto, se tivéssemos mais tempo para o desenvolvimento, com certeza teríamos mais resultados.

Achei bastante interessante no projeto a dinâmica feita com as tarefas específicas de cada grupo, porém senti falta de uma definição mais certa da real função de cada grupo durante o desenvolvimento. Por se tratar da copa do mundo, foi muito interessante entrar com dados no banco do app, pois envolvia um evento espontâneo e a entrada de dados vindos por esse evento.

Nota: 8.5

Notificar estudantes

Salvar mudanças Salvar e mostrar o próximo Reconfigurar

Tarefa: Autoavaliação do x

web.farroupilha.ifrs.edu.br:1002/moodle/mod/assign/view.php?id=32367&rownum=0&action...

Curso: 2018/01 - Engenharia de Software IV
Tarefa: Autoavaliação do Projeto MyCup

Eduarda Reginatto
eduarda-reginatto@hotmail.com
Data de entrega: 16 agosto 2018, 20:55

Modificar usuário

15 de 20

Envio de tarefas

Enviado para avaliação
Não há notas
A tarefa foi enviada 7 dias 3 horas adiantado
Estudantes podem editar essa submissão

Ao longo do processo tentei participar do desenvolvimento, porém não entendia a que pé estava a programação e nem nada. Falava que iria fazer algo e do nada já aparecia tudo pronto. Não me envolvi de grande forma no projeto, minhas únicas contribuições foram o desenvolvimento no protótipo e a criação do cartaz informativo.

Achei legal a proposta, porém não me senti "útil" para executar a mesma, ficou algo confuso e muito em cima da hora.

Nota: 6 (pela participação inicial) + 1 (por ajudar na divulgação)

Nota: 7

Notificar estudantes

Salvar mudanças Salvar e mostrar o próximo Reconfigurar